**Fedőlap gecó**

# A játék rövid leírása, céljának ismertetése

A program egy oldalnézetes, lövöldözős játék, amelyben a felhasználó egy másik játékos ellen játszik internetes kapcsolaton keresztül. Mindkét játékos célja, hogy az ellenfelét a lehető legtöbbször találja el lövedékkel, miközben őt magát a lehető legkevesebbszer találja el a másik játékos. Az nyer, aki hamarabb találja el a másikat háromszor.

# Környezetleírás, rendszerkövetelmények

* A program alapvetően okostelefonra készült, azonban bármilyen android készüléken elfut hátrányok nélkül.
* Az androidos operációs rendszer verzója legalább x.x kell legyen
* A készülék legalább 100 MB háttértárra és 1 GB szabad RAM-al kell rendelkezzen a biztos működés eléréséhez

# A használat leírása

A játék elindításakor a felhasználó egy felugró menüpontban adhatja meg a csatlakozni kívánt szerver IP címét, illetve lehetősége van ezen kívül az alapvető beállításokat változtatni a játék megkezdése előtt. Ilyen a vezérlési módok és az egyéni ízlésnek megfelelő háttér kiválasztása, valamint a háttérzene ki-be kapcsolása. A beállítások elvégzésével és a csatlakozás-gomb megnyomásával a felhasználó csatlakozik a megadott szerverhez. A beállításokat az alkalmazás két indítása között is megőrzi.

Amennyiben mindkét játékos sikeresen csatlakozott, a játék egy visszaszámlálást követően elkezdődik. A beállítások alkalmával megadott vezérlő módok alapján vagy gombokkal, vagy joystick segítségével van lehetőség a karakter mozgatására, az ellenfél megsebzésére pedig egy pisztoly alakú gomb szolgál. Miután a játékos tüzelt, a következő néhány másodperceben már nem tud lőni, nehogy a folyamatos lövöldözés is megfelelő taktika legyen. A játékban továbbá akadályok is elhelyezésre kerültek, amelyekre akár fel is lehet ugrani, vagy akár fedezékként is lehet használni. Mindegyik játékos célja, hogy minél többször kinullázza a másik karakter életpontját. Egy kinullázás számít egy pont megszerzésének. A játék elején és minden pontszerzés után a két karakter egy kiindulási helyre kerül vissza. Az nyer, aki hamarabb találja el a másikat háromszor. Illetve a játék végén, a győzedelmeskedő játékos ajándékban részesül, megtekinthet egy exkluzív videót, amely a játék fejlesztésének rejtelmeibe kalauzolja el őt. Majd mindkét felhasználó számára felajánlásra kerül a játék újra-kezdése opció, amelyiket kiválasztva a játék automatikusan megkezdi a visszaszámlálást, kihagyva ezzel az eszközök újbóli párosításának lépését.

# Példa – az alkalmazás bemutatása

Első lépésben a felhasználó a beállítások nyomógomb kiválasztásával belép a beállítások-menübe.

Ott kiválasztja a gombokkal való irányítás lehetőségét, illetve a hangok némítását.

Ha ezzel készen van, beírja a csatlakozni kívánt szerver ip-címét, majd várakozik az ellenfél csatlakozására.

Ezt követően a játék visszaszámlálása elindul.

A felhasználó a játék során találatot szerez, a másik játékos élete csökken.

Most a felhasználó élete csökkent egy találat után.

A játékos győzedelmeskedik, így lehetősége van megtekinteni a jutalomvideót, illetve a játék újrakezdése gomb megnyomására.